

Jorkyball: Die Regeln

Beim **Jorkyball** treten je zwei Teams mit zwei Spielern, einem Verteidiger und einem Stürmer, gegeneinander an. Ein Spiel besteht aus zwei Gewinnsätzen auf je sieben Tore. Zwischen den Sätzen kann der Verteidiger und der Stürmer gewechselt werden.

1. **Verteidiger:** Der Verteidiger darf sich nur vom eigenen Tor bis zur Mittellinie bewegen. Im eigenen Strafraum kann er nicht vom Gegner angegriffen werden, doch wenn er den Ball länger als fünf Sekunden im Strafraum hält, gibt es Foul für den Gegner.
2. **Stürmer:** Der Stürmer darf sich auf dem ganzen Feld bewegen, bis auf den gegnerischen Strafraum. Wenn er auf irgendeine Weise in den gegnerischen Strafraum eintritt, gibt es Foul für die gegnerische Mannschaft.
3. **Foul:** Das Foul wird ausgeführt, wenn der Stürmer Übertritt in den gegnerischen Strafraum begeht oder wenn der Verteidiger den Ball zu lange im Strafraum behält. Foul wird von der Mittellinie gespielt. Der Stürmer kann (mithilfe der Wand) das Tor erzielen. Wichtig dabei ist:
 - Der gegnerische Stürmer kann nicht eingreifen.
 - Das Foul muss vom Stürmer ausgeführt werden.
 - Der gegnerische Verteidiger muss mit den Fersen auf der Strafraumlinie stehen, bis der Stürmer geschossen hat.
 - Der Stürmer versucht, das Tor zu erzielen. Er darf dabei die Wand benutzen.
4. **Tore:** Der Stürmer kann die Tore mithilfe der Wand erzielen, muss dies jedoch nicht.
5. **Anspiel:** Das Anspiel wird vom Verteidiger ausgeführt. Das Team, welches das letzte Tor erzielt hat, hat Anspiel. Beim Anspiel darf der Verteidiger von der Strafraumlinie aufs Tor schießen, muss er aber nicht. Die andere Mannschaft kann sich vor das Tor stellen, sodass keine Chance für den Verteidiger besteht, das Tor zu treffen. Der Verteidiger muss jedoch die gegnerische Wand treffen.
6. **Fairplay:** Jorkyball ist Fairplay. Bei groben Fouls wird ein Penalty ausgeführt. Dieser wird eine Linie näher am Tor als das Foul geschossen.

